

Міністерство освіти і науки України та Майкрософт підписали Меморандум про співпрацю



МОН України та Майкрософт підписали Меморандум про співпрацю

У рамках підписання Меморандуму 21 листопада відбулася двостороння зустріч, під час якої розглянуто питання подальшої співпраці Міністерства та Майкрософт Корпорейшн в галузі освіти.

Труді Норріс-Грей, директор по роботі з державними установами Майкрософт Корпорейшн зазначила: «Спілкуючись з представниками влади я упевнилася, що підготовка освіченого й інтелектуально розвиненого покоління є одним із основних пріоритетних завдань кожної держави та сприяє конкурентоспроможності її економіки. Тому Майкрософт бере активну участь у розвитку освітніх програм».

За словами директора по роботі з закладами освіти Майкрософт Корпорейшн Катті Туурали, партнерство сторін спирається на

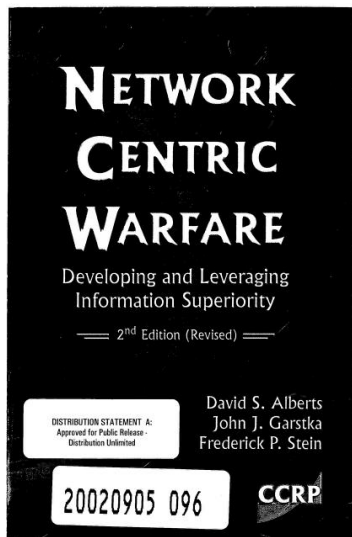
кілька основних компонентів: підготовку вчителів та керівників навчальних закладів, дослідження найкращих інновацій, формування професійних спілок для забезпечення кожного учня глобальною мережою професійного розвитку. «Від того, які навички набуде вчитель залежить і майбутнє його учня», – підкреслила Катті Туурала.

Надія Васильєва, директор по роботі з державними установами і закладами освіти і науки Майкрософт Україна зазначила, що підписання Меморандуму про співпрацю між Міністерством та Майкрософт є продовженням 10-річної тісної співпраці. За її словами, у мережі «Партнерство в навчанні» завантажено 3836 готових методичних розробок українських учителів, наприклад у світі їх усього – 17 797. Україна постійно входить в ТОП-10 із завантаження матеріалів.

Підписавши Меморандум, заступник Міністра освіти і науки Борис Жебровський наголосив: «У нас однакові завдання, адже удосконалення інформаційно-комунікативних технологій дуже важливе в стратегії розвитку освіти».

[Детальніше див. на сайті МОН України.](#)

Принципи ведення мережево-центричної війни (network-centric warfare)



Теорія мережево-центричної війни містить у собі, серед іншого, чотири принципи :

1. Сили, об'єднані надійними мережами, дають змогу покращеного обміну інформацією.
2. Обмін інформацією підвищує її якість та загальну ситуативну поінформованість;
3. Загальна ситуативна обізнаність забезпечує співробітництво і самосинхронізацію, підвищує стійкість і швидкість команди.
4. Перелічені фактори, у свою чергу, різко підвищують ефективність місії.

Три найбільш відмінні властивості мережево-центричної війни у порівнянні з традиційною війною у нинішньому її розумінні виглядають так:

1. Широка можливість використання географічно розподіленої сили. Раніше через різного роду обмеження було необхідно, щоб підрозділи та елементи тилового забезпечення розташовувались в одному районі у безпосередній близькості до супротивника або до об'єкта, що обороняється. Нова концепція знімає ці обмеження. Так для організації адресного тилового постачання – основи бойового застосування військ у маневреній війні армія США в Іраку використала нову інтегровану систему зв'язку і управління [FBCB2 \(Force XXI Battle Command Brigade and Below\)](#) та розподільчу інформаційну систему [MTC \(Army's Movement Tracing System\)](#).

ескадрилій палубної авіації могли брати участь у плануванні вильотів своїх екіпажів разом з колегами з армійської авіації, користуючись спільною інформаційною системою, чого, наприклад, не було у 1991 р. Більш того, 80% бойових вильотів авіації, починаючи з операції в Афганістані, вже проводиться «всліпу», тобто коли в пам'яті бойових комп'ютерів немає цілей й інформація про них потрапляє від наземних частин безпосередньо з передової. Для цього американці розгорнули спеціальну систему бойового планування й управління авіацією на ТВД [TBMCS \(Theater Battle Management Core Systems\)](#).

Протягом операції в Іраку у 2003 році вони використовували нову розподілену інформаційну систему бойового керування [FBCB2 \(Force XXI Battle Command Brigade or Below\)](#), охоплюючи рівень «бригада-батальйон-рота». Всі командири бойових підрозділів та передові артилерійські навідники для орієнтування на місцевості й передачі бойових донесень отримали у своє розпорядження штатні кишенькові комп'ютери (500Мгц) 4 Гбайт (Windows 95|NT) з міцним корпусом від фірми Talahassee Teknologies inc.

3. Третя відмінність – наявність ефективних комунікацій між об'єктами у бойовому просторі. Це дає можливість географічно розподіленим об'єктам проводити спільні дії, а також динамічно розподіляти відповідальність та увесь обсяг роботи, щоб пристосуватися до ситуації. Саме тому більш ніж у сім разів порівняно з 1991 роком збільшилась сумарна смуга пропускання (до 3 Ггц) орендованих Пентагоном каналів супутникового зв'язку для передачі інформації.

http://www.youtube.com/watch?v=EdPc9z_Yd-8

Перелік використаних першоджерел:

1. Joint Vision 2020:
http://www.fs.fed.us/fire/doctrine/genesis_and_evolution/source_materials/joint_vision_2020.pdf
2. Network centric warfare and wireless communications:

<http://www.meshdynamics.com/military-mesh-networks.html>

3. Network Centric Warfare Solutions:

http://www.aeronautics-sys.com/ncw_network_centric_warfare

Автори публікації:

Оксентюк Олександр 391oksentyuk@gmail.com

Котенко Павло 391.kotenko@gmail.com

Тарас Шевченко – про знання



Тарас
Шевченко
(1814 - 1861
р.р.)

**Учитесь, читайте,
Чужому навчайтесь,**

Свого не цурайтесь.

Тарас Шевченко, 1845

Опубліковано: Система+

Концепція мережево-центричної війни (network-centric warfare)



Поки у бійців перерва, машини продовжують воювати. Фото з офіційного сайту Армії США

Величезна робота багатьох експертів і дослідників, яка отримує підтримку з боку військового відомства США, призводить до появи нових військових концепцій і теорій, покликаних

забезпечити високу ефективність дій американських збройних сил в нових умовах, проти нових ворогів, з якісно новим арсеналом сил і засобів збройної боротьби.

Однією з таких теорій стала концепція мережево-центричної війни, що з'явилася в США в кінці 1990 – х років.

Мережево-центрична війна – це не зовсім точний переклад англійського терміна «network-centric warfare». Більш точний переклад – «мережево-центричні військові дії». Від неточного перекладу йде і неточне розуміння або навіть нерозуміння суті проблеми. І все ж термін «мережево-центрична війна» вже прижився, і завдання тепер полягає не в тому, щоб його змінити, а в тому, щоб його правильно розуміти і вживати.

Отже, мова не йде про якийсь новий вид (тип) війни, а про мережево-центричний підхід до організації та ведення військових дій. Більше того, в майбутньому такий підхід буде аксіомою, і всі військові дії будуть незмінно ґрунтуватися на принципі мережево-центричності.

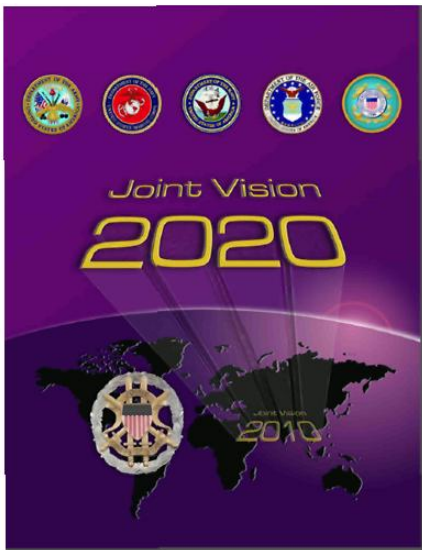
Авторами концепції мережево-центричної війни вважаються віце - адмірал ВМС США Артур Себровський і професор Джон Гарстка. Опублікована ними в журналі Proceedings в січні 1998 року стаття «мережево-центрична війна: її походження і майбутнє» стала своєрідним маніфестом нової концепції. Отже, що ж таке мережево-центрична війна?

Мережево-центрична війна? (англ. Network-centric warfare) – нова воєнна доктрина (або теорія ведення війни), яка була вперше застосована Міністерством оборони США.

Мережево-центрична війна – війна, орієнтована на досягнення інформаційної переваги за допомогою об'єднання військових об'єктів у інформаційну мережу.

Початкові підходи до створення повної мережевої війни містять ідеї радянського маршала Миколи Огаркова, викладені ним на початку 1980-х. Першою до розвитку і впровадження цієї

концепції приступила Армія США. Повноцінно концепція описана у воєнних доктринах «Joint Vision 2010», [«Joint Vision 2020»](#).



Ілюстрація доктрини
«Joint Vision 2010»,
«Joint Vision 2020»

Концепція мережево-центричної війни – це концепція ведення бойових дій, що передбачає збільшення бойової потужності угруповання об'єднаних сил за рахунок утворення інформаційно-комутаційної мережі, що поєднує джерела інформації (розвідки), органи управління та засоби ураження (придушення), що забезпечує доведення до учасників операцій достовірної та повної інформації про обстановку практично в реальному масштабі часу. За рахунок цього досягається прискорення процесу управління силами та засобами, підвищення темпу операцій, ефективності ураження сил супротивника, живучості своїх військ та рівня самосинхронізації бойових дій. Самі ж «мережево-центричні» сили (у військовому сенсі)– це війська та зброя, здатні реалізувати концепцію мережево-центричної війни.

Вона спрямована на переведення інформаційних переваг, властивих окремим інформаційним технологіям в конкурентну перевагу за рахунок об'єднання в робустну (стійку) мережу інформаційно добре забезпечених, географічно роззосереджених сил. Ця мережа, поєднана з відмінними технологіями,

організацією, процесів і людей, можливо дозволить нові форми організаційної поведінки.

Перелік використаних першоджерел:

1. Joint Vision 2020:

http://www.fs.fed.us/fire/doctrine/genesis_and_evolution/source_materials/joint_vision_2020.pdf

2. Network centric warfare and wireless communications:

<http://www.meshdynamics.com/military-mesh-networks.html>

3. Network Centric Warfare Solutions

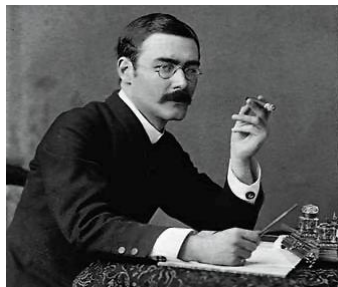
http://www.aeronautics-sys.com/ncw_network_centric_warfare

Автори публікації:

Оксентюк Олександр 391oksentyuk@gmail.com

Котенко Павло 391.kotenko@gmail.com

Редьярд Кіплінг – про знання



Редьярд Кіплінг
(1865-1936 р.р.)

**I KEEP six honest serving-
men (They taught me all I
knew): Their names are What
and Why and When And How and
Where and Who.**

Rudyard Kipling, 1895

Опубліковано: Система+